Empy() – אם הmin מצביע לnull אז empty.

למה זה לא יעבוד : אולי לא עדכנו את המינימום.(השדה של min אמור להיות מאותחל לnull).

Insert(int keyToBe) – מכניסים איבר כעץ בודד לרשימה Q, מעדכנים את השדה (לאיבר( min ( בהשוואה לאיבר שהכנסנו).

-לעדכן את הSIZE.

למה זה לא יעבוד :לא חיברנו את האיבר לרשימה המקושרת מבחינת המצביעים (prev,next).

Delete-min() –

אם הsize==1 אז min=null.

אחרת, אם רשימת הילדים היא לא null – שומרים מצביע על האיבר הראשון ומפסיקים ברגע שחוזרים לאותו איבר: נעלה את הילדים של המינימום להיות איברים ברשימה הראשית נגדיר את השדה MIN להצביע על this.min.next , נמחוק את הmin ונחפש את המינימום החדש בלולאה באמצעות **checkNDupdateMin.**

-לעדכן את הSIZE.

למה זה לא יעבוד : לא נכניס את הילדים נכון לרשימה (מצביעים לא מעודכנים).

**find-min()** – return min

למה זה לא יעבוד : לא עידכנו את הmin (שדה) – בdeletemin בdecreasekey(רק אם הdecreased key הוא המינימום- אחרי ההורדה), ובInsert (אם האיבר שהוכנס קטן מהמינימום) ובmeld (השוואת שני הmins וקביעת המינימום החדש)ובdelete (אם מכניסים מפתח שהוא הmin).

**checkNDupdateMin(heapNode nodeToCheck)** – השוואה של ה nodeToCheck.key לthis.min.key והחלפת המינימום בהתאם.

למה זה לא יעבוד : בדיקה האם הthis.min!=null אז נשווה, אחרת, this.min= nodeToCheck.key.

**Meld(F-heap heapForMeld)** –

למה זה לא יעבוד :

Size() – מחזיר את מספר האיברים בעץ (איבר ברשימה Q) - שדה.

למה זה לא יעבוד :לא עידכנו את השדה.

countersRep() –

למה זה לא יעבוד :

delete(heapNode nodeToDelete) –

-לעדכן את הSIZE.

למה זה לא יעבוד :

decreaseKey(HeapNode node, int delta) –

למה זה לא יעבוד :

potential() –

למה זה לא יעבוד :

totalLinks() –

למה זה לא יעבוד :

totalCuts() -

למה זה לא יעבוד :